



Os *Oito Suspeitos* é um jogo de observação e intuição em busca de um culpado em *hackear* e furtar a conta bancária de uma ONG de um pequeno bairro onde todos se conhecem e ajudam, e acabou de receber uma doação milionária. Com isso, a comunidade se une para buscar o sem coração. Fato é que alguns da comunidade têm motivos para ter cometido o delito e passam a ser suspeitos. Para descobrir o culpado, os jogadores terão acesso a pistas nos vários estabelecimentos do bairro e devem tentar associar ao perfil de oito suspeitos. No entanto, no decorrer da busca, o jogador precisará superar algumas adversidades.

Regras

Idade: para toda a família

Participantes: 1 a 4 jogadores

Componentes do jogo

1 Tabuleiro (impressão será em quatro partes)

4 Pinos (dobrar os pinos)

1 Dado (dobrar o dado)

8 Kits (1 carta de culpado + 12 cartas de pistas)

20 Cartas de perguntas objetivas

24 Cartas de sorte ou revés

As cartas após serem recortadas, devem ser dobradas ao meio

Objetivo

Descobrir qual dos oito suspeitos é o responsável pelo furto da conta bancária da ONG.

Preparação

Antes de iniciar a partida:

1) Cada jogador deve escolher um pino, e posicionar-se na ONG como ponto de partida.

Esta escolha pode ser feita por sorteio ou de comum acordo entre os participantes.

2) Deve-se escolher a ordem de jogada.

Como sugestão, o primeiro jogador pode ser o que sortear o maior número no dado e assim por diante.

3) Deve-se abrir todas as cartas de perfil dos suspeitos para que todos possam ler por um período estipulado. Após a leitura, devem ser guardadas novamente.

Sugestão de tempo de leitura: 90 segundos.

4) Deve-se escolher um dos oito kits.

5) Todas as cartas de pistas dos estabelecimentos devem ser separadas com a face escrita para baixo e mantidas em local onde todos tenham acesso e visualização.

6) Todas as cartas de perguntas devem ser separadas com a face escrita para baixo e mantidas em parte vazia do tabuleiro.

7) Todas as cartas de sorte ou revés devem ser separadas com a face escrita para baixo e mantidas em parte vazia do tabuleiro.

Como jogar

1) Todos os jogadores começarão a partir da ONG, iniciando pela ordem escolhida antes do jogo.

2) A ONG oferecerá a primeira pista.

3) Partindo da ONG, cada jogador pode escolher qualquer caminho e direção. Também poderá movimentar-se adiante ou retornar quantas vezes quiser.

4) Os jogadores devem seguir em direção a cada estabelecimento em busca de pistas.

5) As pistas devem ser informadas para todos pelo jogador anterior ao que chegou no estabelecimento. A carta a ser lida será de acordo com o estabelecimento alcançado.
Exemplo: se o jogador chegou no Banco, a pista a ser informada será da carta Banco.

6) Se o jogador cair na casa em que contém **+1**, **+2** ou **+3**, deverá responder a uma das perguntas das cartas de perguntas. O jogador anterior à jogada irá sortear uma das cartas e o jogador da jogada deverá escolher um dos números para responder à questão. Se acertar, poderá pular a casa conforme indicação, caso negativo, permanecerá na mesma casa.

7) Se o jogador cair na casa em que contém o símbolo de interrogação (**?**), o jogador anterior à jogada irá sortear uma das cartas de **sorte** ou **revés** que conterà uma situação favorável ou não, oferecendo punição ou recompensa.

Eliminação de um jogador

Após quatro pistas, os jogadores poderão lançar um palpite. Porém, o mesmo só poderá ser realizado na sua vez de jogada. E o jogador que fizer o palpite poderá ver a carta do culpado. Caso ele esteja certo, o jogo termina, porém caso esteja errado, terá que sair do jogo e os demais continuarão.

Final do jogo

O jogo termina quando um jogador acertar quem é o culpado.

OS 8 SUSPEITOS

